

## Практическая работа №256

**Тема:** Создание и редактирование простых изображений средствами растрового и векторного графического редактора

**Цель:** изучение технологии создания растровых и векторных графических изображений

### Практическая часть:

#### Задание №1. Письменно в тетради ответьте на вопросы:

1. Чем отличается векторная графика от пиксельной (растровой)?
2. Приведите определение графического примитива.
3. В каком виде хранится векторное изображение в памяти компьютера?
4. Какие основные задачи решает векторный графический редактор?
5. Как построить квадрат и круг?
6. Как изменить размер рисунка?
7. Как ввести надпись в рисунок?

**Задание №2.** С помощью растрового редактора изображений KolourPaint и векторного редактора создать изображение «Эмблема отделения -----» вместо пропуска вставить названия отделения на котором обучаетесь:

1. Сестринское дело
2. Лечебное дело
3. Лабораторная диагностика
4. Фармация
5. Медицинская оптика

*Выполненное задание прикрепляются на портале к соответствующему ресурсу.*

**Задание № 3. Сделайте вывод о проделанной работе.**